APPLICAZIONE TRAINING

L'applicazione di training consente agli istruttori di generare tabelle di allenamento "STANDARD" oppure personalizzate per gli utenti. Le tabelle "STANDARD" possono essere utilizzate da tutti gli utenti che non presentano particolari patologie, sono programmi generici che vengono spesso proposti in attesa di avere un proprio programma personalizzato.

Il Software di Training è multilingua, questo significa che l'istruttore potrà sviluppare delle tabelle di allenamento in Italiano ed il cliente potrà visionarle nella propria lingua per esempio in Spagnolo. La lingua dell'utente deve essere configurata nella sezione anagrafica dell'utente specifico.

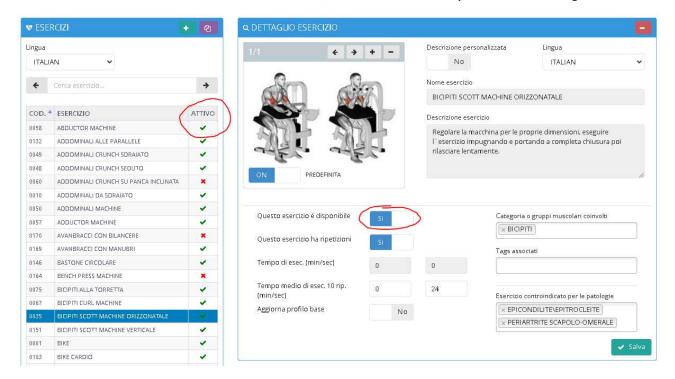


CONFIGURAZIONE

La prima operazione che un istruttore deve fare è quella di selezionare dal database degli esercizi tutti quelli desiderati in funzione dei macchinari disponibili nella propria palestra. In base alla propria esperienza può includere od escludere gli esercizi che ritiene possano essere, o non essere utilizzati per la creazione dei programmi di allenamento.

MENU → TRAINING → CONFIGURAZIONE

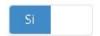
Selezionare dall'elenco di sinistra un esercizio, su lato destro compariranno i dettagli.



DETTAGLI ESERCIZIO



Questo esercizio è Disponibile: significa che l'istruttore troverà questo macchinario oppure esercizio nell'elenco di quelli utili per creare la tabella di allenamento.



Questo esercizio ha Ripetizioni:

NO : Significa che l'esercizio dovrà essere fatto per un tempo stabilito

SI : Significa che l'esercizio deve essere svolto con "serie e ripetizioni" ad intervalli di tempo



24

Tempo Medio di Esecuzione 10 Rip: indica il tempo medio necessario per eseguire numero 10 ripetizioni che il software utilizzerà come base di calcolo per valutare il tempo complessivo di esecuzione del numero specifico di ripetizioni che l'istruttore affiderà al cliente.



Categoria o Gruppi Muscolari Coinvolti: indica quali sono i gruppi muscolari coinvolti nell'esecuzione dell'esercizio. Il primo Gruppo Muscolare selezionato è considerato essere "il primario"

Tags Associati: E' possibile associare ad ogni esercizio più TAG, che permettono una ricerca più rapida, per esempio: manubri, bilanciere, stretching.

Patologie: Selezionare in questa sezione quali sono le patologie per cui questo esercizio è controindicato, in questo modo il sistema evidenzierà all'istruttore le incompatibilità tra l'esercizio e le patologie specifiche del cliente.

NOME E DESCRIZIONE ESERCIZIO



L'esercizio è già dotato di una descrizione per ciascuna lingua, ma nel caso un istruttore desideri fornire una descrittiva personalizzata può abilitarla ed inserire la propria.

ATTENZIONE! Le descrizioni personalizzate debbono essere inserite per tutte le lingue che si desidera in futuro utilizzare per i propri clienti.

IMMAGINE ESERCIZIO

Ogni esercizio può avere più "media", immagini, foto oppure filmati di cui una predefinita, che il sistema sceglierà e visualizzerà al vostro cliente.

L'applicazione è studiata in modo tale da consentire a ciascun istruttore di creare e caricare i propri video, foto o immagini a seconda della modalità di esecuzione e didattica da esso preferita. Quando un istruttore carica un nuovo "media" poù decidere se condividerlo con altri istruttori oppure tenerlo privato. Di base troverete solo "media" caricati da altri istruttori perché l'applicazione verrà fornita priva di media.



RICERCA

L'applicazione di Training ha un sistema di ricerca "intelligente" che esegue una ricerca estesa in più ambiti:

- Nome esercizio nella lingua di lavoro selezionata
- Nome dell'esercizio nelle altre lingue
- Gruppo o distretto muscolare interessato
- Tag associato

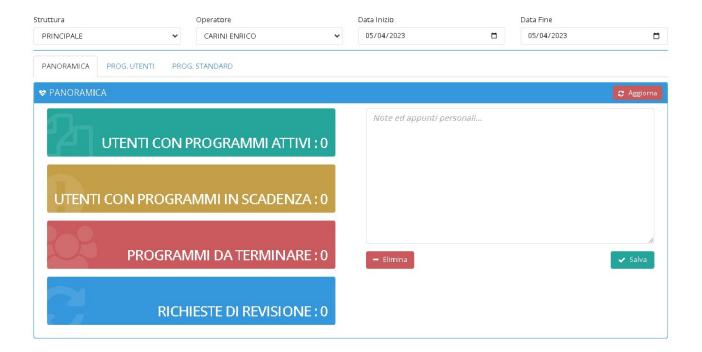




INTERFACCIA ISTRUTTORE

Ogni istruttore ha una propria interfaccia dove è possibile tenere sotto controllo gli utenti che necessitano di aggiornare il programma di lavoro e molto altro.

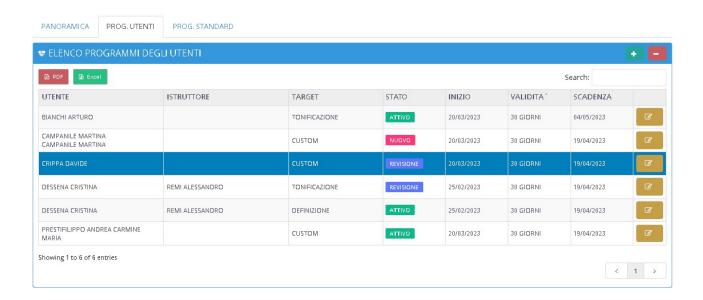
MENU → TRAINING → PROGRAMMI



Nella stessa schermata, oltre alla "PANORAMICA" dove è possibile inserire note e specifiche ritenute importanti dall'istruttore, sono presenti due sezioni con i programmi di lavoro, "PROG. UTENTI" e "PROG. STANDARD"



PROGRAMMI UTENTI: in questa sezione sono presenti tutti i programmi creati in modo specifico per gli utenti.



PROGRAMMI STANDARD: in questa sezione sono presenti programmi standard che ciascun istruttore può generare per i propri utilizzi. Questi programmi possono essere catalogati come "privati" quindi visibili solo all'istruttore, oppure "pubblici" quindi utilizzabili da tutti gli utenti.

I programmi STANDARD-PRIVATI sono molto utili perché possono essere utilizzati dall'istruttore come base di partenza per generare un programma personalizzato per gli utenti. Anche i programmi STANDARD-PUBBLICI sono di fondamentale importanza, come "PRINCIPIANTE-1, PRINCIPIANTE-2, etc..." poiché possono essere utili ad un nuovo utente in attesa di avere un programma personalizzato specifico creato dall'istruttore.



CREAZIONE PROGRAMMI DI ALLENAMENTO

Per creare un nuovo programma di lavoro, premere il pulsante AGGIUNGI in alto a destra presente sia sui programmi personalizzati che standard.

Viene richiesto il nome del programma oppure l'utente per cui il programma deve essere creato.

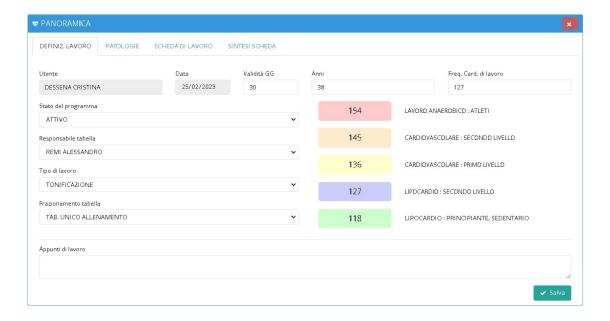
In alternativa è possibile selezionare un programma esistente e premere il pulsante COPIA per creare una nuova tabella a partire dalla copia di una esistente.

Una volta generato un nuovo programma di allenamento verrà visualizzata una schermata con le seguenti sezioni:

- DEFINIZIONE LAVORO
- SCHEDA DI ANALISI
- PATOLOGIA DEL CLIENTE
- PROGRAMMA DI LAVORO
- SINTESI DEL PROGRAMMA

DEFINIZIONE LAVORO

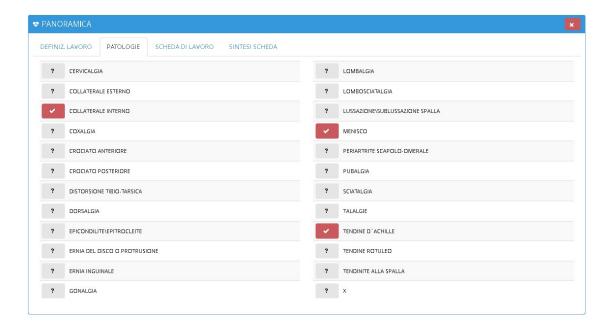
In questa sezione l'istruttore deve impostare la tipologia di lavoro che desidera per l'utente, in funzione del quale il software, suggerirà dei parametri come la frequenza cardiaca di lavoro da utilizzare per allenamenti "cardio"





PATOLOGIE

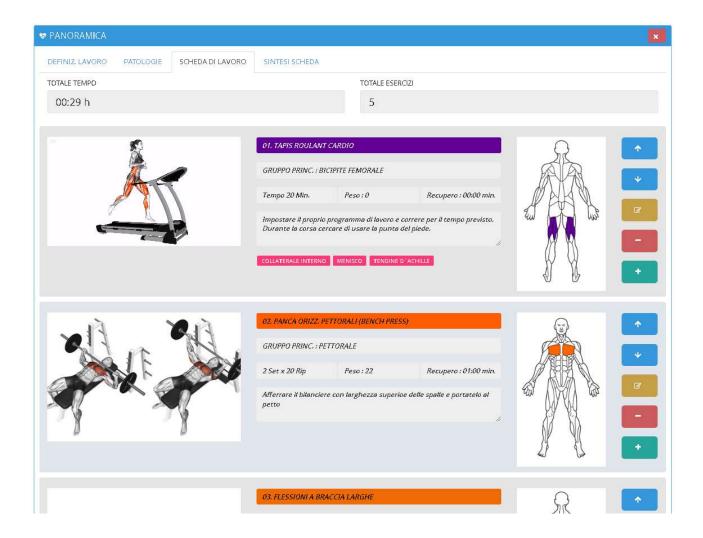
In questa sezione l'istruttore deve selezionare se l'utente ha delle patologie specifiche. Il sistema provvederà ad evidenziare all'istruttore le incompatibilità tra gli esercizi selezionati e le patologie dell'utente.





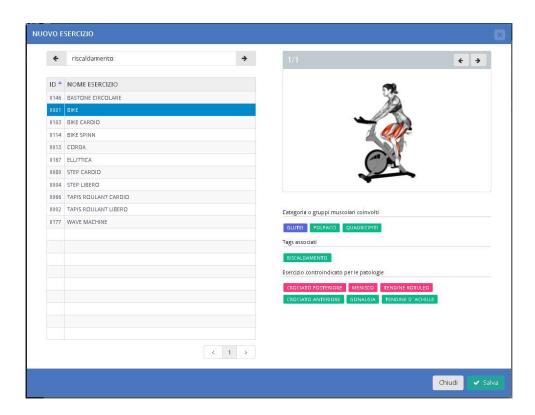
PROGRAMMA DI LAVORO

In questa sezione l'istruttore costruisce il programma di allenamento per il cliente, selezionando l'esercizio ed i relativi parametri di lavoro.



Per aggiungere il primo esercizio premere il pulsante AGGIUNGI [+] in alto a destra.





E' possibile fare una digitando il nome dell'esercizio, un gruppo muscolare oppure un tag specifico. Nell'esempio è stata ricercata la parola "RISCALDAMENTO" ed il software ha fornito tutti gli esercizi associati al TAG.

Per ciascun esercizio sono evidenziati i gruppi muscolari coinvolti, il principale in colore viola ed i secondari in verde. Ed inoltre le patologie per cui questo esercizio è controindicato, evidenziando in rosso quelle associate all'utente.

Una volta inserito l'esercizio sulla scheda di allenamento, si presenterà con una maschera composta da 4 sezioni, partendo da sinistra:

- il "media" che illustra l'esercizio e la sua esecuzione
- la sintesi dell'esercizio, nome, descrittiva e modalità di esecuzione
- la visualizzazione grafica del gruppo muscolare coinvolto
- un elenco di pulsanti per la gestione





Si noti che sotto la descrizione dell'esercizio, nel caso in cui siano state selezionare delle patologie specifiche per questo utente, il sistema evidenzia le incompatibilità tra l'esercizio e le patologie indicate.

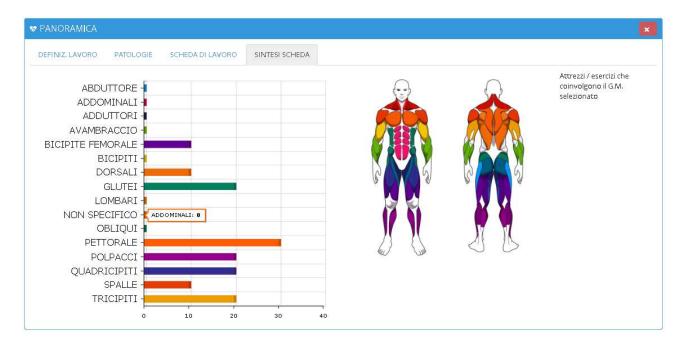


I pulsanti per la gestione a fianco di ogni esercizio consentono di:



SINTESI SCHEDA DI LAVORO

Una volta completata la tabella di allenamento, sarà possibile spostarsi nella sezione "SINTESI" che analizza e visualizza i gruppi muscolari coinvolti nel lavoro e le relative percentuali.



Cliccando su un gruppo muscolare specifico, il software visualizzerà gli esercizi scelti dall'istruttore che coinvolgono quello specifico gruppo muscolare. Per es. selezionando "POLPACCI" il software visualizza "HATCH SQUAT MACHINE" e "TAPIS ROULANT".

Attrezzi / esercizi che coinvolgono il G.M. selezionato

